

Mais pourquoi un brin plus long que les autres ? Parce que c'est la sécurité voulue par les créateurs des dragons. Ce brin plus long comprend une sauvegarde ou un code cor-



recteur d'erreurs afin que le dragon puisse toujours retrouver ses capacités originelles intactes.

C'est la capacité d'accès à ce code qui a été atteinte chez Velkhan lors de l'attaque décrite dans le scénario «First Fire» de notre bon Bélédon.

Génétique et mana

Les mitochondries sont des organites présents dans la grande majorité des cellules eucaryotes qui seraient issues de l'endosymbiose d'une alpha--protéobactérie, il y a environ deux milliards d'années (Théorie endosymbiotique).

Au cours de l'évolution, les mitochondries ont conservé leur propre génome, qui, bien que très réduit par rapport à celui d'une bactérie, est essentiel au bon fonctionnement de ces organites. Confiné à l'intérieur des mitochondries, organites qui produisent l'énergie cellulaire, le génome mitochondrial (ADNmt) est distinct de l'ADN contenu dans le noyau. La transmission de cet ADN est généralement dite non mendélienne, dans la plupart des cas, il est transmis par la mère.

Wikipedia

C'est éclairant comme citation, n'est-il point ?

Faisons le justement (le point). D'abord, pour ceux qui ne le sauraient pas, qu'est-ce qu'une mitochondrie ?

Une mitochondrie (du grec mitos, fil et chondros, grain) est un organite à l'intérieur d'une cellule eucaryote, dont la taille est de l'ordre du micromètre. Son rôle physiologique est primordial, puisque c'est dans les mitochondries que l'énergie fournie par les molécules organiques est récupérée sous forme d'ATP (énergie contenue dans la liaison phosphoanhydride), la source principale d'énergie pour la cellule eucaryote, par le processus d'oxydation phosphorylante. L'ensemble des mitochondries d'une cellule constitue ce que l'on appelle son chondriome.

Wikipedia

C'est pénible ce recours permanent à des citations incompréhensibles, non ?

Les dragons savent capter et utiliser la mana. En fait, c'est même une question de survie. En tant que créatures artificielles, ils ne sont pas en symbiose avec la mana et sont donc obligés de la stocker pour en avoir assez pour vivre.

Ainsi, la récupération de mana des dragons n'est rien d'autre que la captation et le stockage par leur corps de la mana ambiante.

Chez les êtres vivants, la mitochondrie a un rôle essentiel au niveau du transport et du stockage de l'énergie (ATP, ADP et tout le bataclan) mais c'est aussi à travers le chondriome que la mana circule.

C'est pareil pour les dragons sauf que la mana est stockée à cet endroit.

Mais, puisque c'est une partie absolument essentielle pour la magie, c'est cette partie que Velkhan a le plus modifiée afin de réduire la puissance de ses enfants. Et ça n'a pas trop marché chez Quetzalcoatl qui s'est retrouvé avec un ADN mitochondrial réservé aux récolteurs et une puissance physique réduite par rapport à ses frères gardiens. Il est donc génétiquement à mi-chemin entre un gardien et un récolteur et c'est pour cette raison que la maladie qui a décimé les récolteurs ne l'a pas touché.

Oui, cette maladie s'attaque bien à l'ADN mitochondrial. Dans sa folie de grandeur et de pureté, Anaphi voulait que ses Sauriens aient de grands pouvoirs magiques et avait un peu tripatouillé leur ADN sans trop savoir ce qu'il faisait. On voit le résultat.



C'est dans ce stock de mana contenu dans les mitochondries que le dragon puise pour pouvoir alimenter ses sorts, ses pouvoirs et ses transformations. Même s'il n'y paraît pas au premier abord (pas de dépense de mana inscrite dans les règles du jeu), une telle activité fait doucement baisser ce stock. Très doucement. Mais cette dépense est plus importante lorsqu'on se trouve dans l'espace. C'est pour cela que les bâtards de dragons n'ont aucune chance d'y survivre bien longtemps sans technologie.

Génétique et magie

Dans toutes les espèces vivantes, l'ADN mitochondrial se transmet par la mère. Pas chez les dragons. Ou pas uniquement. Sans la mana stockée dans cet ADN et sans les capacités qui y sont codées, il n'y a pas de magie possible. L'information stockée dans la triple hélice ne suffit pas, un peu comme un moteur ne peut fonctionner sans combustible.

Lors de la reproduction, si la mère n'est pas un dragon, il y a transfert de l'ADN mitochondrial du père pour assurer ces capacités magiques. Toujours. Si la mère est un dragon, l'un des deux ADN mitochondriaux est pris dans son intégralité. On ne retrouvera donc jamais une wyvern avec les capacités magiques d'un plume.

Cependant, à chaque croisement, il y a perte d'une partie du potentiel. L'ADN mitochondrial se retrouve mêlé à celui de l'espèce receveuse d'où perte d'une partie de l'information.

C'est pour cette raison que la capacité à stocker et à récupérer la mana diminue à chaque génération.

Génétique et descendance

A chaque croisement avec une autre espèce, les gènes draconiques se diluent mais de l'ADN mitochondrial est toujours transmis en cas de croisement afin de garder des capacités draconiques.

Le troisième brin disparaît dès le premier croisement. La double hélice résultante est beaucoup plus longue et permet d'avoir des capacités supérieures à celles des humains mais il n'y a plus les capacités originelles des dragons.

Par exemple, si les grands dragons peuvent prendre toutes les apparences possibles et se croiser avec toutes les espèces basées sur le carbone, leurs descendants sont bloqués sur deux formes, la draconique et l'humaine (ou reptilienne dans le cas de certains descendants de récolteurs étudiés par Tshuapa).

De même, à chaque génération, la longueur de l'ADN raccourcit et les capacités draconiques diminuent. Ainsi, au bout de la cinquième génération, les capacités draconiques sont tellement diminuées que la polymorphie n'est plus possible.

C'est la transmission de l'ADN mitochondrial qui permet un transfert de certaines capacités magiques qui se retrouvent quelques générations plus tard dans les gènes des êtres magiques.

Génétique et festin de coquille (O_o)

Ca ne vous choque pas que le fait de manger quelque chose puisse transformer quelqu'un ?

Dans ce cas là, tout le monde devrait manger le cœur de son ennemi pour récupérer sa vaillance ou du lion en espérant avoir des cheveux...

Mais la coquille de dragon n'est pas tout à fait comme les autres aliments puisqu'elle permet de faire évoluer l'ADN. En effet, la coquille est bourrée de mana et surtout de



l'ADN du parent... et l'ADN draconique se comporte comme une sorte de parasite. L'enfant qui en mange voit son ADN se modifier légèrement et ses capacités augmenter, il se rapproche de son parent. Cependant, manger la coquille d'un cousin (de la même famille ou plus éloigné) ne fonctionne pas. Seule la proximité familiale permet cette «colonisation». Sauf l'ADN de Velkan est suffisamment «invasif», «résistant» pour pouvoir coloniser n'importe quel dragon (colonisation qui se termine plus ou moins bien d'ailleurs. Plutôt moins d'ailleurs.).

Ce bénéfice ne peut avoir lieu qu'à partir des enfants car ce n'est qu'à partir de là, à cause de la dilution, qu'on ne retrouve ses caractéristiques que dans de l'ADN "poubelle" et de façon fortement incomplète. Et cet ADN "poubelle" n'est que trop heureux de voir débarquer des petits copains avec qui s'allier et se compléter. Chez les parents, ces gènes sont déjà actifs et pas contents de voir des intrus.

On peut voir le même phénomène avec la septième génération qui a besoin d'un biberon de placenta pour acquérir la faculté de se métamorphoser.

Là, la résistance de l'ADN «colonisateur» devient tellement faible que cette ingestion doit se passer dans les deux mois après la naissance, c'est à-dire pendant la période où le système immunitaire de bébé est encore «immature». Une fois que le système immunitaire de bébé devient mature, c'est trop tard et le bébé pourra faire un procès à ses parents...

Génétiques et capacités familiales

Le phénomène des pouvoirs familiaux est assez différent des pouvoirs augmentés par la coquille.

En effet, contrairement aux gènes incomplets activés par l'apport de la coquille, ceux qui contrôlent les pouvoirs familiaux sont complets mais pas exprimés. Mais il en faut très peu pour qu'ils le soient.

Juste une petite poussée de mana parentale et une action de la volonté du dragon. Et pas une grosse encore. Ces gènes sont à l'état naturel "limite" d'être actifs, à la différence des deux cas précédents les séquences sont complètes, il faut juste un petit coup de pouce de Mana, et c'est bien connu, la Mana agit par l'intermédiaire de la volonté.

Si si, c'est connu...

Ce phénomène ressemble un peu aux modifications effectuées par Velkhan à sa grande époque pour modifier ses rejetons.

Sauf que si Velkhan peut agir sur quasiment tout et n'importe quoi (un peu au hasard tout de même...), les générations suivantes ne peuvent le faire que sur les quelques gènes qui sont déjà à la limite de l'activation spontanée et avec un effort de volonté bien ciblé.

Génétique et êtres magiques

Les êtres magiques sont les descendants des dragons. Très éloignés mais descendants quand même. Ce sont même les descendants d'un seul dragon : Wiesarëk.

Les gènes qui gèrent les métamorphoses draconiques sont situés dans les parties supplémentaires du génome. Ce sont donc eux qui disparaissent. Avec le passage des générations, certaines autres caractéristiques ont migré dans l'ADN non codant, aussi appelé improprement ADN poubelle. Cet ADN poubelle est donc le réceptacle des pouvoirs magiques des créatures du même nom.

Cependant, l'ADN mitochondrial est très peu altéré lors du passage des générations. Du moins chez les créatures magiques. En effet, en temps normal l'ADN mitochondrial provient de la mère. Dès qu'un descendant de dragon est concerné dans la reproduction,



c'est l'ADN mitochondrial draconique qui est prioritaire. Et c'est une partie de cet ADN qui se transmet chez les êtres magiques.

Tant que la créature magique est en contact avec de la mana, ces capacités sont actives, si ce n'est pas le cas, elles finissent par disparaître au cours des générations.

Or, le niveau de mana terrestre a baissé dans l'histoire de notre planète, principalement à cause des dragons soit dit en passant. On a atteint un plus bas historique à la fin du XII^e siècle, fin de la période active des Récolteurs. Et les créatures magiques ont à peu près toutes disparu à ce moment.

Mais pourquoi ? Il y avait pourtant toujours de la mana sur la Terre...

Oui, mais pas en quantité suffisante pour réveiller les capacités magiques enfouies chez nos amis éveillés. Il y a donc toujours eu transmission des gènes mais ceux-ci étaient toujours inactifs.

Le réveil des créatures magiques est concomitant à celui des dragons. Pour une raison simple, un dragon est une concentration de mana.

En présence de cette mana, l'ADN mitochondrial des êtres magiques se recharge et permet l'expression des gènes contenus dans le noyau des cellules, entraînant des mutations génétiques (oui, oui, un peu comme les X-men mais en moins voyant, du moins au début) qui correspondent au passage des diverses phases.

La mana ne suffit pas. C'est un peu comme la dépression. Il s'agit à la fois d'une affection psychologique et clinique. L'un pouvant précéder l'autre avant de passer à un entretien mutuel. C'est la même chose pour les passages de phase pour les êtres magiques. Un milieu riche en mana ne suffit pas. Il faut aussi une introspection pour que tout puisse s'enclencher. Ou pas.

Génétique et meurtre

N'oublions pas qu'une partie des assassins de la mère se sont décidés après avoir découvert qu'ils n'étaient pas de «vrais» dragons.

Notre valeureux couple, Velkhan et Maera, avait pour habitude de modifier ses rejetons pour faire le boulot à leur place. C'est une histoire connue.

C'est la façon de modifier ses rejetons l'est moins.

La diversité des formes des grands-pères montre que ces modifications étaient tout sauf industrialisées. Du bon gros artisanat en somme, voire du fait main.

En effet, essayons de nous rappeler dans quelles circonstances tout cela s'est passé.

Pas de laboratoire sophistiqué ni même d'environnement stérile. Pas de matériel scientifique, juste un peu de manipulation de mana. Le tout sur une planète jeune, avec des fluctuations importantes de cette même mana.

Et une bonne grosse couvée. Une trentaine d'œufs rassemblés les uns contre les autres. Une moitié qui devait servir de récolteurs et l'autre moitié de gardiens.

Velkhan a donc balancé quelques sorts sur chacun des œufs afin de modifier l'ADN de chacun d'entre eux. Pour les gardiens, ce sont les capacités contenues dans l'ADN mitochondrial qui ont été altérées tandis que c'est celui du noyau qui fut le plus manipulé pour les Récolteurs.

Et c'est là où cela devient amusant. Manipuler de la mana n'est jamais simple ni d'une précision chirurgicale (sauf chez quelques technomanciens très pointus). Les modifications faites sur un œuf ont souvent eu des retombées sur les œufs adjacents. Et un même sort lancé sur chacun des œufs a été altéré par celui lancé juste à côté, avant ou après.

Des dommages collatéraux en quelque sorte qui firent que tous les embryons ne se sont pas développés à la même vitesse et que les naissances se sont étalées sur quelques centaines d'années.

C'est aussi ainsi que Quetzalcoatl (et tout ceux qui possèdent le pouvoir de Magie



draconique) n'ont pas eu leur ADN mitochondrial modifié de la même manière que d'autres et qu'il est beaucoup plus proche de celui des Récolteurs donc des dragons originels (sans être trop sensible à la maladie des Récolteurs tout de même). Ou que l'ADN du noyau de Wiesärek a été bien plus atteint que celui des autres gardiens. Mais je ne m'hasarderai jamais à le traiter de dommage collatéral.

Génétique et duperie

Pendant que Velkhan s'amusait comme un petit fou à modifier sa portée, il en a aussi profité pour laisser une petite surprise à sa moitié adorée. N'oublions pas qu'il ne s'agit que d'une alliance commerciale entre les deux et certainement pas une histoire d'amour. Velkhan a pris toutes les dispositions nécessaires pour que Maera ne puisse pas lui faire d'enfants dans le dos pendant sa longue absence.

Au propre comme au figuré.

Son sort est relativement simple. Si Maera devait venir à mettre bas une nouvelle portée pendant son absence, non seulement cette portée serait réduite en nombre (moins d'une dizaine contre une trentaine en temps normal) mais en plus les fœtus seraient suffisamment altérés pour avoir peu de chances d'être viables.

Un avorton de dragon pouvait très bien passer inaperçu. Il lui fallait donc un moyen infaillible de repérer la faute et ses conséquences.

Même si on ne s'en rend pas compte au premier abord, Velkhan a beaucoup d'humour. Surtout quand c'est au dépend des autres. Sa dernière farce était de lui faire avoir sa prochaine portée en une seule fois, avec tous les petits fondus en un seul. D'où Vorok. Quand Maera a compris le problème, c'est peu de choses de dire qu'elle fût furieuse. Et comme Bokor était déjà reparti quand son étrange portée vint au monde, elle n'avait personne vers qui se tourner pour

Heureusement qu'elle réussit à convaincre ses enfants que le petit dernier était de la famille en jouant sur l'étalement des éclosions sans quoi ils auraient été encore plus nombreux à vouloir lui faire la peau.

Mais ce qui est le plus ironique dans l'affaire était qu'elle commençait à avoir de l'affection pour ses enfants et qu'elle s'était mis en tête de les soigner. Principalement pour s'en servir de cobayes pour se soigner elle-même mais de les soigner quand même et peut-être même de ne pas leur faire la peau en pompant toute la mana de la planète dans son coin. Comme quoi, un bienfait ne reste jamais impuni.

État des connaissances

La CURE et les humains

L'une des activités principale de la CURE depuis quelques années est de récupérer toutes les preuves d'existence des dragons.

Sachant qu'un grand nombre d'entre eux est impliqué dans des activités douteuses qui peuvent mener à des enquêtes de police et que la police procède de plus en plus à des analyses génétiques, des résultats étranges leur sont très vite parvenus.

Ces résultats ont bien évidemment été compilés mais une mauvaise connaissance de la structure de la société draconique les empêche d'en tirer partie et de les comprendre. Ils sont au courant de la diversité génétique des dragons et parviennent à identifier les diverses générations mais pas encore les différentes familles.



Les technomanciens

Dire que les technomanciens connaissent parfaitement les dragons est peu dire. Nous y reviendrons une prochaine fois.

Expérimentations familiales

Seules quelques familles se sont lancées dans les expérimentations génétiques. La plupart du temps, si ce n'est tout le temps, ces expérimentations se passent sous le manteau, dans la plus parfaite discrétion.

Cependant, quelques fois, des fuites ont lieu.

Dragon céleste

En remplaçant la totalité du sang d'une personne qui deviendra son envoyé, en lui introduisant des cellules souches et de la moelle osseuse (oui, c'est une opération lourde, taux de survie 50%), Velkhan introduit son code génétique dans le corps de son hôte. Ce code, agissant comme un virus, va coloniser toutes les cellules de l'hôte et remplacer tout le troisième brin. L'hôte récupère ainsi les capacités draconiques de Velkhan ainsi que son code draconique propre.

Ce remplacement ne se fait pas rapidement, il s'étale plutôt sur une dizaine d'années pendant laquelle les capacités d'origine du dragon sont petit à petit remplacées par celles de Velkhan.

Le seul petit problème c'est que Velkhan n'est pas au top de ses capacités depuis quelques temps. Le code introduit ne permet pas au futur hôte de récupérer un code génétique impeccable et Velkhan le sait. Ces hôtes sont pour lui comme une sauvegarde de son ADN actuel avant qu'il ne se lance dans de nouvelles expérimentations. Et par la même occasion, si jamais il arrive à ses fins, il ne se crée pas des rivaux trop puissants.

Dragons bleus

Athabaska dispose d'une véritable armée de scientifiques. Parmi ceux-ci, un certain nombre est versé dans la biologie. Il était donc tout naturel qu'ils se lancent, avec l'aval de leur grand-père, dans la recherche sur le génome draconique.

Au début, les expérimentations se sont concentrées sur les deuxième et troisième générations. En effet, les grands-pères ne sont pas très enclins à laisser des gens introduire des cotons tiges dans leur bouche.

Les progrès furent lents. Personne ne savait par quoi commencer et le mélange avec le génome humain ne simplifiait pas les choses.

Heureusement, les avancées sur le séquençage du génome humain ont permis de repérer les gènes humains et de petit à petit isoler les gènes draconiques.

La première avancée fut de pouvoir retrouver la race d'un dragon à partir d'une analyse génétique.

La seconde permit de fabriquer l'arme biologique qui cible les Nouveaux-nés et Velkhan.

Cependant, la compréhension du génome draconique des grands-pères et du Céleste est loin de leur portée, principalement par manque de matériel pour faire les analyses. La seule chose qu'ils arrivent à faire, c'est voir qu'il y a des choses étranges dans leur génome.



Dragons argentés

Anaphie a été le premier à faire des expérimentations génétiques lors de la création de ses Sauriens. Et de la maladie qui a décimé les Récolteurs par la même occasion.

Il a évidemment récidivé avec le projet Homo Draconicus. Ce projet qui visait à créer un hybride entre un humain et toutes les races de dragons a échoué pour plusieurs raisons. La première est que c'est évidemment extrêmement complexe parce qu'il faut isoler les gènes spécifiques à chaque race de dragon sans avoir accès au matériel de base du grand père.

On peut évidemment faire avec du Père mais c'est moins efficace et il faut faire un hybride in vitro de tous les dragons en même temps avant de pouvoir le croiser avec un humain. Il n'est pas envisageable de faire des croisements successifs puisque le gène draconique disparaît petit à petit.

La seconde est que la plupart des cadres argentés qui étaient sur ce projet ont petit à petit quitté le navire, soit parce qu'ils ont été déclarés rebelles par Anaphi dans un accès de colère, soit parce qu'ils sont partis parce que l'ambiance devenait trop lourde.

Anaphi a conclu un arrangement avec un gestalt assez puissant à qui il a passé l'essentiel des résultats de cette expérience.

Cependant, Anaphi a gardé pour lui les résultats annexes.

En particulier, il a isolé les causes de la maladie des Récolteurs et les a modifiées pour en créer une arme biologique qui pourrait cibler la famille qu'il voudrait.

Et il a rendu le tout bien plus virulent. Un patient atteint par cette maladie mourra en cinq jours sans qu'aucun traitement magique ou traditionnel ne puisse faire quoique ce soit.

Cependant, afin de limiter les retombées potentiellement nuisibles, il a aussi fait en sorte que cette maladie ne soit plus que très difficilement transmissible. En fait, pour qu'elle le soit, il faudrait qu'un dragon de la même famille ingère les fluides corporels du cadavre. Ce n'est pas impossible vu la quantité de dragons cannibales qui se baladent mais peu probable.

Cerise sur le gâteau, la maladie sera complètement indétectable par toute personne qui ne cherchera pas spécifiquement les modifications de l'ADN. Autant dire personne.

Bien évidemment, il lui est relativement difficile de passer à un niveau industriel et en fait, ce n'est pas du tout son but. Il compte s'en servir pour des assassinats ciblés.

Dragons dorés

L'un des buts d'Ancyte est de soigner la maladie des Récolteurs et de se débarrasser des modifications que leur ont fait subir leurs parents.

C'est qu'il cherche par tous les moyens à soigner les dragons d'ivoire afin de s'en attirer les bonnes grâces et s'assurer le soutien de Récolteurs. Dans une guerre où la mana est un point central, ils pourraient rapidement faire pencher la balance d'un côté ou de l'autre.

Pour se faire, il fut bien obligé de s'intéresser à la génétique. Mais, si ses connaissances magiques sont importantes, ses compétences scientifiques le sont bien moins.

Il s'est associé à Quetzalcoatl pour mener les mêmes expériences que ses parents, dans les mêmes conditions. Et avec des résultats très mitigés au final.

Pour mener à bien ses projets, il a décidé d'utiliser les résultats du projet Homo Draconicus qu'il avait pu récupérer. Pour cela, il met en place une équipe de scientifiques humains et leur distille des informations qui pourraient leur être utiles.

Dragons d'ivoire

Ce sont des descendants de Récolteurs. Donc leurs capacités concernant la manipulation de mana et la magie en général ont été moins modifiées que pour les autres races



encore en vie.

Mais si on en se contente de regarder ce bon Wenceslas, le grand père Ivoire, là, c'est une autre histoire.

Qui commença pourtant de façon banale. Comme tout ses frère Récolteurs, il fût manipulé génétiquement par Velkhan et la maladie d'Anaphi a finit par le toucher. Seule sa grande veulerie fait qu'il a pût survivre bien plus longtemps que les autres récolteurs. Mais en plus, Ancyte a finit de mettre le B... dans son code génétique en y introduisant des gènes d'hydre qui ont été modifiés par la modification de la mère par Velkhan alors que les gènes transmis par Bokor étaient indemnes de toutes modifications. Je n'aime pas le terme de pur en ce qui concerne les gènes mais là, ça s'en rapproche.

Wenceslas se retrouve maintenant avec un mélange improbable de gènes modifiés de la mère, de gènes purs de Bokor, de gènes modifiés par Velkhan de Récolteurs, eux-même modifiés involontairement par Anaphi, le tout transformé par un afflux de mana considérable qui le rend compatible avec la mana terrestre.

Cela dit, s'il faut faire tout ça pour être compatible avec la mana terrestre (et perdre une partie de sa santé mentale et de son libre arbitre), j'en connais peu qui seraient tentés par l'expérience.

Les hydres

Ah, ce cher Vorok. Toujours difficile de savoir ce qu'il pense puisqu'il est plusieurs dans sa tête.

La modification apportée à Maera par Velkhan devait altérer profondément les enfants qu'elle aurait pu lui faire dans le dos. Histoire de pouvoir se rendre compte facilement que quelque chose clochait, il avait prévu que ces enfants là seraient roses à pois verts ou autres modifications bien visibles.

Lorsque Maera a commencé à se rendre compte que quelque chose clochait pendant sa grossesse, elle a tenté de rattraper le coup comme elle pouvait.

Sauf qu'elle n'avait pas les compétences et les connaissances de Velkhan.

Le remède fut donc pire que le mal et sa portée qui aurait dû comporter sept dragons n'en comporta qu'un. Un unique être qui était la fusion de tout les enfants qu'elle désirait tant avoir.

Chose amusante, si quelqu'un pouvait prendre des échantillons d'ADN sur les copies de Vorok lorsqu'il se dédouble, on se rendrait compte que l'ADN de chacune de ses copies est très légèrement différent de celui des autres.

Génétique et mana terrestre

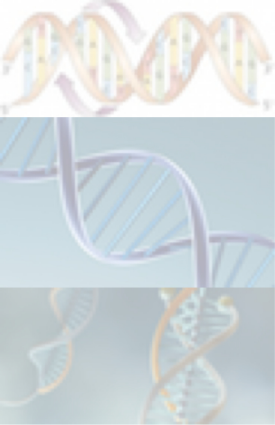
Petit détour historique pour mieux comprendre la suite.

Gwellarion a passé un certain temps chez les celtes. Vous savez, cette histoire de Cuchulainn, de petit homme bleu mécontent (pas le schtroumph grognon mais pas loin). Pendant longtemps, Gwellarion a eu du mal à maîtriser ses métamorphoses. Les tatouages des druides lui ont permis de régler le problème (en se créant le problème du mot de contrôle mais ceci est une autre histoire).

Cette anecdote montre donc que les druides et, par extension, la mana terrestre, ont la possibilité de manipuler les gènes.

Et c'est là où on arrive aux Etres divins (j'aime bien faire le grand écart...).

Vous savez, ces réincarnations de Siegfried, Saint Gorges et autres joyeusetés de ce genre. Tout ces êtres sont altérés par la mana. Cela signifie que leur ADN a été modifié par la mana terrestre (quelquefois à l'aide des druides quand ça demandait trop de précision et de concentration) pour que le flux de mana en eux soit plus puissant (la mana terrestre ne va pas accepter qu'on la stocke, même ses serviteurs).



Certains jardiniers du Vatican sont maintenant étudiés (mais avec respect) et on peut supposer qu'à terme, on découvrira que leur ADN mitochondrial n'est plus tout à fait identique à celui des autres êtres humains. Heureusement qu'il n'y a pas de copyright ou de brevet car c'est du pompage éhonté de ce qui peut se trouver chez les dragons et les êtres magiques..

